



## Spiel & Spass – Übersicht Spiele

Beim Party-Package "Spiele und Spass" dürfen die Kinder max. 4 Spiele aussuchen, die sie an ihrem Geburtstag spielen möchten. Folgende Spiele stehen dabei zur Auswahl:

<b>Size XXL</b>	Es werden zwei Teams gebildet. Jedes Team wählt einen Spieler aus, der auf die Grösse XXL gebracht wird. Auf ein Startkommando ziehen die beiden Spieler möglichst rasch die übergrossen Hosen und den Pulli an. Das Team hilft nun, die Kleidung mit Luftballons auszustopfen, die jedes Team vorab aufgeblasen.
<b>Schokoladen-Schmaus</b>	Die Kinder sitzen um einen Tisch herum, in dessen Mitte eine Tafel Schokolade, eine Mütze, ein Schal, sowie Handschuhe und Besteck liegen. Nun dürfen die Kinder reihum würfeln. Wer eine 6 würfelt, zieht Mütze, Schal und Handschuhe an, nimmt Messer und Gabel in die Hände und macht sich daran, die Schokolade auszupacken. Zum Auspacken und Essen dürfen ausschliesslich Messer und Gabel verwendet werden. Unterdessen würfeln die anderen Kinder weiter. Wer die nächste 6 würfelt übernimmt die Kleidungsstücke und das Besteck und macht weiter.
<b>Detektiv-Prüfung</b>	Ein guter Detektiv muss alle seine Sinne einsetzen können. Er muss einige Aufgaben lösen, bevor er die Detektivprüfung erfolgreich bestanden hat! <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aufgabe: Erstes herantasten.</li> <li>2. Aufgabe: Ohren spitzen!</li> <li>3. Aufgabe: Süss, salzig, sauer?</li> </ol> (Hier gibt es diverse Lebensmittel die wir verwenden, z.B. Zitronen, Äpfel, Süssigkeiten, Schokolade etc.)
<b>Ballontanz</b>	Jeder Spieler bläst einen Luftballon auf, knotet ihn zu und bindet ihn um den eigenen Fussknöchel. Die Musik wird angestellt und alle Kinder beginnen zu tanzen. Der Spielleiter gibt nach ein paar Sekunden das Kommando: „Los!“. Jetzt versucht jeder dem anderen den Ballon zu zertrampeln.
<b>Topf schlagen</b>	Einem Kind werden die Augen verbunden und es wird einige Male im Kreis gedreht. Irgendwo im Zimmer steht ein umgedrehter Topf, unter dem eine Überraschung versteckt ist. Das Kind tastet sich nun mit einer Kelle zum Topf vor. Wenn es sich dem Topf nähert, rufen die andern Kinder «heiss», wenn es die falsche Richtung einschlägt rufen sie «kalt». Hat das Kind den Topf erreicht und darauf geschlagen, darf es den Preis behalten.



<p><b>Lachen verboten</b></p>	<p>Ein Mitspieler muss sich auf einen Stuhl in die Mitte des Zimmers setzen. Alle anderen versammeln sich vor dem Kind und haben eine Minute Zeit, es zum Lachen zu bringen. Erlaubt ist alles, was der Geburtstagsgesellschaft einfällt. Wenn es dem Kind in der Mitte gelingt, trotz all der spaßigen Einlagen und Grimassen seiner Mitspieler eine Minute lange nicht zu lachen, hat es gewonnen.</p>
<p><b>Flüster-Post</b></p>	<p>Ein Kind denkt sich einen Satz oder ein Wort aus und flüstert es seinem Nachbarn ins Ohr. Dieses flüstert wiederum seinem Nachbarn das Gehörte ins Ohr und so weiter. Jedes Kind muss genau das wiedergeben, was es gehört hat. Wenn es nur ein Gemurmel war, so wird dieses weitergeflüstert. Bis zu dem Kind, welches angefangen hat. Dieses darf das gehörte Wort am Schluss laut vorsagen.</p>
<p><b>Musik-Sitz-Spiel</b></p>	<p>Die Kinder dürfen zur Musik tanzen und müssen sich so schnell wie möglich auf den Boden setzen, sobald diese verstummt. Wer zuletzt auf den Boden sitzt, darf nicht mehr mitspielen. Dies wird so lange wiederholt, bis am Schluss nur noch ein Kind mittantzt und somit gewonnen hat.</p>
<p><b>Versteinern</b></p>	<p>Die Kinder dürfen zur Musik tanzen und müssen so schnell wie möglich ganz ruhig stehen bleiben, sobald diese verstummt. Wer sich dennoch bewegt, darf nicht mehr mitspielen. Dies wird so lange wiederholt, bis am Schluss nur noch ein Kind mittantzt und somit gewonnen hat.</p>
<p><b>Wettkampf</b></p>	<p>Es werden zwei Gruppen gebildet, die sich in zwei Reihen aufreihen. Gegenüber von ihnen sehen sie verschiedene Gegenstände aufgestellt. Diese müssen sie so schnell wie möglich zu ihrer eigenen Gruppe bringen, ohne dabei die Hände zu gebrauchen. Welche Gruppe zuerst alle Gegenstände bei sich hat, gewinnt.</p>
<p><b>Limbo</b></p>	<p>Die Kinder dürfen sich gebückt nach einander unter einer waagrechten Stange hindurchbewegen, ohne dass sie diese dabei berühren oder gar umfallen. Welches Kind sich dabei am tiefsten bücken kann, hat gewonnen.</p>